

P R Z E P I S Y

W RADIOORIENTACJI SPORTOWEJ

1. Ważność przepisów.

- 1.1 Niniejsze przepisy (zwane dalej Przepisami RS) zostały opracowane zgodnie z wymogami ustawy o sporcie kwalifikowanym, ustawy o kulturze fizycznej oraz z przepisami i uchwałami najwyższych władz ustawowych Związku
- 1.2 Niniejsze przepisy obowiązują we wszystkich zawodach w radioorientacji sportowej organizowanych przez jednostki zrzeszone lub na zlecenie Polskiego (okręgowe Związku Radioorientacji Sportowej zwanego dalej PZRS).
- 1.3 Zawody związane z rywalizacją międzynarodową muszą być przeprowadzone zgodnie z aktualnymi przepisami Europejskiej Federacji Radioorientacji Sportowej (zwanej dalej EFRS).
- 1.4 Przepisy RS obowiązują zawodników, sędziów, trenerów, organizatorów oraz widzów. Ich nieznanostwo nie stanowi okoliczności usprawiedliwiającej.
- 1.5 Zawody powinny być przeprowadzone tak, by zawodnicy nie byli, w sposób nieuzasadniony, prowokowani do naruszania niniejszych przepisów.
- 1.6 Dodatkowe przepisy mogą być dodane przez organizatora w Informatorze Zawodów pod warunkiem, że nie kolidują one z tymi przepisami i uzyskają zgodę Komisji Sportowo-Technicznej PZRS.

2. Założenia ogólne.

- 2.1 Radioorientacja sportowa jest dyscypliną sportu, w której zawodnik (osoba, która uprawia dyscyplinę i uczestniczy w rywalizacji) posługując się odbiornikiem, mapą i kompasem, ma za zadanie w jak najkrótszym czasie pokonać trasę wyznaczoną przez umieszczone w terenie punkty kontrolne (zwane dalej PK).
- 2.2 Bieg klasyczny - zawodnik posługując się odbiornikiem (KF lub UKF) z anteną kierunkową, mapą i kompasem lokalizuje nadajniki (PK) w ilości od 2 do 5 w zależności od kategorii działające w cyklu 5 minutowym lub mniejszym. Po odnalezieniu „swoich” PK zawodnik biegnie na metę.
- 2.3 Foxoring - zawodnik posługując się odbiornikiem (KF lub UKF) z anteną kierunkową, mapą na której są wykreślone PK i kompasem odnajduje mikronadajniki (PK) w odpowiedniej ilości dla każdej kategorii. Mikronadajniki pracują w trybie ciągłym. Po odnalezieniu „swoich” PK zawodnik biegnie na metę.
- 2.4 Sportowa nawigacja satelitarna - zawodnik posługując się odbiornikiem GPS, mapą na której są wykreślone start i meta i kompasem odnajduje PK (posiada ich parametry w systemie UTM lub stopni) w odpowiedniej ilości dla każdej kategorii. Po odnalezieniu „swoich” PK zawodnik biegnie na metę.
- 2.5 Dla interpretacji niniejszych przepisów przez zawodników, organizatorów i sędziów podstawowym wyznacznikiem powinny być zasady „fair play”.

3. Konkurencje sportowe i rodzaje zawodów.

- 3.1. Podstawowe konkurencje radioorientacji to:
 - a) bieg klasyczny rozgrywany w:
 - paśmie KF (3,5 MHz);

- paśmie UKF (144 MHz);
 - b) foxoring; rozgrywany w:
 - paśmie KF (3,5 MHz);
 - paśmie UKF (144 MHz);
 - c) sportowa nawigacja satelitarna (SNS).
- 3.1.1 Każdy uczestnik może startować we wszystkich konkurencjach lub tylko w dowolnie wybranych.
- 3.2. Podział zawodów.
- 3.2.1 *Ze względu na formę:*
- a) indywidualne - zawodnicy biegają samodzielnie.
 - b) sztafetowe - każdy członek sztafety biegnie wyznaczony odcinek trasy, a kolejne odcinki trasy (zmiany) pokonują bezpośrednio po sobie kolejni zawodnicy zespołu sztafety. Sztafeta składa się minimum z dwóch zmian. Zawody sztafetowe mogą być rozgrywane w jednej konkurencji lub jako łączone z kilku konkurencji.
 - c) drużynowe - zawody indywidualne lub sztafetowe z punktacją drużynową
- 3.2.2 *Ze względu na długość tras:*
- a) klasyczne
Pod pojęciem biegu klasycznego rozumie się zawody jednodniowe w jednej z konkurencji
 - b) długodystansowe
Pod pojęciem biegu długodystansowego rozumie się zawody w pasmach 3,5 MHz i 144 MHz przeprowadzone w jednym dniu z jednym startem i jedną metą oraz półmetkiem na wymianę sprzętu. Może to być także bieg rozgrywany w jednym paśmie na wydłużonej trasie. Dotyczy to także foxoringu i sportowej nawigacji satelitarnej.
- 3.2.3 *Ze względu na sposób określania wyników zawodów:*
- a) jednoetapowe (wyniki pojedynczego biegu są wynikami końcowymi zawodów)
 - b) wieloetapowe (końcowy rezultat jest wynikiem połączonych rezultatów dwóch lub kilku etapów)
- 3.2.4 *Ze względu na rangę:*
- a) międzynarodowe - związane z rywalizacją międzynarodową i umieszczone w kalendarzu EFRS.
 - b) ogólnopolskie - umieszczone w Centralnym Terminarzu Zawodów PZRS. W ramach tych zawodów rozgrywane są w szczególności imprezy mistrzowskie: Mistrzostwa Polski we wszystkich kategoriach wiekowych.
 - c) regionalne – określone jako regionalne w Centralnym Terminarzu Zawodów PZRS.

4. Nadawanie licencji sportowych klubom (sekcjom) i zawodnikom.

- 4.1. Przyjęcie klubu (sekcji) w poczet członków PZRS następuje zgodnie z Regulaminem w sprawie zasad nadawania i pozbawiania licencji uprawniających kluby sportowe do udziału we współzawodnictwie sportowym w radioorientacji sportowej.
- 4.2. Nadanie licencji sportowej zawodnikowi w PZRS następuje zgodnie z Regulaminem w sprawie zasad przyznawania zawodnikom licencji na uprawianie radioorientacji sportowej.
- 4.3. Zarząd PZRS może wprowadzić składki członkowskie dla klubów, których wysokość powinna być ustalana corocznie.
- 4.4. Szczegółowe zasady zmiany przynależności klubowej zawodników określa Regulamin zmiany barw klubowych.

5. Kategorie wiekowe.

5.1 Zawodnicy są przydzieleni do danych kategorii według płci i wieku:

Nazwa	Symbol	Wiek
Młodsze dzieci	K/M-10	-10
Dzieci	K/M-12	11-12
Młodzicy	K/M-14	13-14
Juniorzy młodsi	K/M-16	15-16
Juniorzy	K/M-18	17-18
Juniorzy starsi	K/M-20	19-20
Seniorzy	M-21	21-39
Seniorki	K-21	21-34
Weterani	K-35	35-49
	M-40	40-49
	K-50	50 i więcej
	M-50	50-59
	M-60	60 i więcej

5.2 O zaliczeniu do kategorii wiekowej decyduje liczba lat ukończonych przez zawodnika w danym roku kalendarzowym.

5.3 Zawodnicy w wieku lat 20 lub młodsi mają prawo do startu w kategoriach starszych, jednak nie starszych niż kategoria 21.

5.4 Zawodnicy z kategorii weteranów mają prawo do startu w kategoriach młodszych, jednakże nie młodszych niż kategoria 21.

5.5 W przypadku znikomej ilości zawodników (mniej niż 5) w danej kategorii wiekowej zaleca się łączenie jej ze starszą grupą.

5.6 W sztafetach zawodnicy są przydzieleni do następujących kategorii:

Nazwa	Symbol	Wiek	Symbol	Nazwa
dzieci	KD	-12	MD	dzieci
młodziczki	KM	13-14	MM	młodzicy
juniorzy	KJ	15-18	MJ	juniorzy
seniorki	K	19-	M	seniorzy
weteranki	KV	35- 40-	MV	weterani

5.7 W zawodach sztafetowych dopuszcza się udział jednego zawodnika młodszego w kategorii o jeden stopień silniejszej (dziecko w młodzikach, młodzika w juniorach, juniora w seniorach). W zespole seniorów dopuszcza się udział jednego zawodnika z kategorii weteranów.

6. Uczestnictwo w zawodach.

6.1 Zawodnik, który reprezentuje dany klub musi posiadać licencję sportową PZRS.

(z wyłączeniem zawodników niebiorących udziału we współzawodnictwie sportowym).

6.2 Zawodnicy zagraniczni mogą uczestniczyć w zawodach w podanej w zgłoszeniu kategorii i zgodnie z regulaminem zawodów.

6.3 Zawodnicy zagraniczni reprezentujący kluby polskie muszą posiadać licencję PZRS.

6.4 Ograniczenia uczestnictwa wynikające z zasad kwalifikacyjnych oraz charakteru

zawodów zawarte są w przepisach szczegółowych tych imprez.

- 6.5 Zawodnicy nie mogą uczestniczyć w zawodach w następujących przypadkach:
 - a) w zawodach przeprowadzanych na mapie, której są autorami (osoba aktualizująca), przez jeden rok kalendarzowy od dnia pierwszych zawodów począwszy lub 2 lata od daty wydania mapy,
 - b) w pierwszych zawodach (jedno- lub wieloetapowych) przeprowadzanych na mapie, którą kreślili.
- 6.6 Obowiązek posiadania badań lekarskich reguluje właściwy organ (minister właściwy w sprawach opieki zdrowotnej).
- 6.7 Zawodnicy uczestniczą w zawodach na własną odpowiedzialność. Ubezpieczenie na wypadek zdarzeń jest dokonywane przez macierzyste kluby.
- 6.8 Za weryfikację zgłoszonych zawodników do danej imprezy (ważność licencji, aktualność badań lekarskich) odpowiada Sędzia Główny zawodów.
- 6.9 PZRS może organizować Mistrzostwa Polski w formule międzynarodowej lub krajowej.
 - a) podczas Mistrzostw Polski organizowanych w formule krajowej medale i tytuły mistrzów mogą być przyznane tylko zawodnikom posiadającym licencje PZRS,
 - b) podczas Mistrzostw Polski organizowanych w formule międzynarodowej medale i tytuły mistrzów otrzymują zdobywcy trzech pierwszych miejsc.

7. Koszty

- 7.1 Koszty organizacji zawodów leżą w gestii organizatora. Aby pokryć te koszty organizator może pobierać wpisowe. Maksymalna wysokość wpisowego ustalana jest corocznie przez Zarząd PZRS.
- 7.2 Każdy klub jest odpowiedzialny za płatność wpisowego, jakie zostało podane w komunikacie zawodów.
- 7.3 Za zgłoszenia po terminie może być pobierane zwiększone wpisowe w wysokości do 150 % opłaty podstawowej.
- 7.4 Za zawodnika zgłoszonego a nieobecnego na zawodach może być pobierane wpisowe w wysokości do 50 % opłaty podstawowej.

8. Informacje o zawodach

- 8.1 Zasady tworzenia kalendarza sportowego PZRS:
 - a) organizacja Mistrzostw Polski i zawodów szczebla centralnego powierzana jest klubom, członkom PZRS, w trybie konkursu ofert.
 - b) termin zgłaszania ofert upływa z końcem sierpnia roku poprzedzającego zawody. Do oferty organizator zawodów dołącza wstępny preliminarz zawodów oraz ogólne założenia organizacyjne.
 - c) prezydium Zarządu PZRS wybiera oferty najkorzystniejsze z punktu widzenia programu rozwoju Związku. O wynikach konkursu ofert biuro PZRS informuje zainteresowanych na piśmie najpóźniej do połowy września.
 - d) chęć organizacji pozostałych zawodów kluby zgłaszają do biura PZRS najpóźniej do końca września roku poprzedzającego termin rozegrania zawodów;)
 - e) do końca listopada PZRS wydaje i rozsyła kalendarz zawodów,
- 8.2 Informacje o zawodach od organizatorów muszą być podawane w formie informatorów. Informator musi być opublikowany na stronie internetowej PZRS oraz przekazany listownie lub osobiście (na zawodach) do wszystkich członków zwyczajnych PZRS.
- 8.3 Informator musi zostać wydany minimum:
 - a) dwa miesiące przed zawodami – mistrzostwa Polski i zawody centralne
 - b) jeden miesiąc przed zawodami – zawody regionalne
- 8.4 Informator dotyczący mistrzostw Polski i zawodów centralnych musi zostać zatwierdzony przez Prezydium Zarządu PZRS.

- 8.5 Informator zawodów musi zostać opracowany zgodnie z załącznikiem nr 1 do niniejszych przepisów.
- 8.6 Komunikat techniczny musi zostać przekazany kierownikowi ekipy niezwłocznie po przybyciu do biura zawodów i musi zawierać następujące dane:
- sposób wydawania kart startowych;
 - czas startu pierwszego zawodnika oraz obowiązujący limit czasu;
 - informacje o mapie (sposób naniesienia ewent. zmian na mapie) oraz sposób i miejsce ich wydawania;
 - informacje o istnieniu terenów zakazanych lub niebezpiecznych i sposobie ich oznakowania;
 - godzina uroczystego otwarcia i zamknięcia zawodów;
 - skład głównych organizatorów i osób funkcyjnych (w tym obowiązkowo sędziego głównego);
 - harmonogram minutowy zawodów

9. Zgłoszenia

- 9.1 Zgłoszenia uczestnictwa należy przesłać organizatorowi na odpowiednim formularzu w terminie i miejscu ustalonym przez organizatora.
- 9.2 Jeżeli organizator nie określił inaczej zgłoszenie na zawody powinno być przygotowane zgodnie z załącznikiem nr 2 do niniejszych przepisów.
- 9.3 Organizator może wykluczyć zawodników z zawodów, jeżeli wpisowe nie zostało wpłacone i nie ma żadnej umowy między nimi na temat płatności.
- 9.4 Kierownik ekipy musi w celu weryfikacji zawodników dostarczyć do biura zawodów:
- ważne licencje sportowe zawodników
 - książeczki sportowo-lekarskie zawodników z aktualnymi badaniami lekarskimi

10. Trening (kontrola pracy nadajników)

- 10.1 Komisja sędziowska musi w przeddzień biegu klasycznego umożliwić zawodnikom sprawdzenie odbiorników przez włączenie odpowiednich nadajników (jeden z trasy i mety) w miejscu zakwaterowania, w terenie otwartym, na czas nie krótszy niż 1 godzina.
- 10.2 Komisja sędziowska musi w przeddzień rozgrywania foxoringu umożliwić zawodnikom sprawdzenie odbiorników poprzez włączenie:
- jednego mikronadajnika, jeżeli wszystkie nadają na tej samej częstotliwości znaki takie jak na pasmach podstawowych (3.5 MHz, 144 MHz) lub,
 - wszystkich mikronadajników, jeżeli emitują one inne znaki niż w/w lub pracują na różnych częstotliwościach.

11. Zespół sędziowski

- 11.1 Komisja sędziowska na zawody zostaje powołana przez organizatora zawodów.
- 11.2 Członkami komisji sędziowskiej muszą być sędziowie radioorientacji sportowej.
- 11.3 Skład zespołu sędziowskiego, jego prawa i obowiązki określają Regulaminy Sędziowskie PZRS.

12. Losowanie, kolejność startu

- 12.1 Kolejność startu poszczególnych zawodników w danej kategorii ustala kierownik ekipy przy zgłaszaniu drużyny do zawodów.
- 12.2 W konkurencjach klasycznych zawodnicy z tego samego Klubu występujący w tej samej kategorii wiekowej startują w odstępach nie krótszych niż 10 min. (lub nie mniej niż

- dwóch cykli przy biegach na skróconych cyklach).
- 12.3 W foxoringu i w sportowej nawigacji satelitarnej (SNS) zawodników z tego samego klubu, startujących w tej samej kategorii wiekowej, musi rozdzielać zawodnik z innego klubu lub vacat.
 - 12.4 Komisja sędziowska, zawodników startujących poza konkursem, (jeżeli pozwala na to regulamin zawodów) losuje na końcu listy startowej. Start pierwszego z tych zawodników może nastąpić po 30 minutach od startu ostatniego zawodnika w konkursie.
 - 12.5 Numery startowe przydzielone zawodnikom są ważne w czasie trwania wszystkich konkurencji zawodów. Organizator może ustalić kaucję za numery startowe.
 - 12.6 Start może być interwałowy lub masowy.
 - 12.7 Losowanie może być publiczne lub niepubliczne.
 - 12.8 Losowanie może być przeprowadzone ręcznie lub komputerowo.

13. Teren zawodów

- 13.1 Teren zawodów powinien być w większości zalesiony, wolny od linii kolejowych, szos, linii wysokiego napięcia i akwenów wodnych, w miarę możliwości z dala od linii telefonicznych i linii niskiego napięcia.
- 13.2 Teren zawodów powinien być na tyle dogodny, aby umożliwić budowę tras zapewniających współzawodnictwo w zakresie umiejętności radioorientacyjnych dla wszystkich kategorii wiekowych.
- 13.3 Teren zawodów powinien być nie wykorzystywany do radioorientacji sportowej najdłużej jak to jest możliwe, tak, aby żaden zawodnik nie miał przewagi zakłócającej uczciwe współzawodnictwo. (w zawodach mistrzowskich w danych kategoriach wiekowych – minimum 24 miesiące)
- 13.4 Wszystkie prawa dotyczące ochrony przyrody, leśnictwa, polowań itp. na terenie zawodów muszą być przestrzegane.
- 13.5 Start, punkty kontrolne i meta nie mogą być usytuowane na terenie prywatnym bez zgody właściciela terenu.
- 13.6 Wprowadza się klauzulę zamykania map lub terenów:
 - a) dla zawodów mistrzowskich i pozostałych centralnych – dokładne informacje o terenie zamkniętym powinny być umieszczone w informatorze zawodów oraz na stronie internetowej PZRS.
 - b) dla zawodów regionalnych – dokładne informacje o terenie zakazanym powinny być umieszczone w informatorze zawodów.
- 13.7 Przez naruszenie klauzuli zamknięcia map lub terenu uważa się przeprowadzenie jakiegokolwiek formy treningu lub penetracji terenu.

14. Mapa zawodów

- 14.1 Do przeprowadzenia zawodów powinna być stosowana mapa spełniająca wymagania biegu na orientację w skali 1:15000 lub 1:10000. Zaleca się stosowanie map według standardu IOF.
- 14.2 Błędy wydruku mapy i zmiany, które powstały w terenie po wydrukowaniu, mogące mieć istotny wpływ na przebieg zawodów muszą być nadrukowane dodatkowo na wszystkich mapach.
- 14.3 Na mapie do biegu klasycznego w zasadzie nie umieszcza się żadnych informacji. Zawodnik sam przynosi z mapy wzorcowej usytuowanie startu, rejon mety oraz ewentualne granice terenu zawodów. Organizator zawodów może jednak nanieść te informacje na wszystkie mapy.
- 14.4 Na mapie do konkurencji foxoring nanosi się: start, metę i określoną ilość punktów kontrolnych dla danej kategorii, z opisem kodu, na podstawie, którego zawodnik rozpoznaje znaki emitowane przez mikronadajnik. Urządzenie rejestrujące na punkcie

kontrolnym musi być opisane takim samym kodem jak na mapie.

14.5 Na mapie do konkurencji sportowej nawigacji satelitarnej nanosi się tylko start i metę. Zawodnik otrzymuje odrębną informację o współrzędnych startu, mety i punktów kontrolnych.

14.6 W dzień zawodów używanie jakiegokolwiek mapy zawodów przez zawodników lub członków ekipy jest zakazane do czasu aż pozwoli na to organizator.

15. Sprzęt techniczny

15.1 Do wyposażenia podstawowego należą:

- a) nadajniki i mikronadajniki,
- b) zegary (chronometry),
- c) urządzenia rejestrujące,
- d) stojak z lampionem (pryzmą)
- e) oznakowania korytarzy.

15.2 Nadajniki – urządzenia pracujące podczas rozgrywania konkurencji klasycznych.

15.2.1 W biegu klasycznym w każdym paśmie (tj. 3,5 i 144 MHz) pracuje pięć nadajników o mocy wyjściowej 0,1 W w cyklu, nadając określone znaki w następującej kolejności:

- a) nadajnik nr 1, nadający znak MOE;
- b) nadajnik nr 2, nadający znak MOI;
- c) nadajnik nr 3, nadający znak MOS;
- d) nadajnik nr 4, nadający znak MOH;
- e) nadajnik nr 5, nadający znak MO5.

Po zakończeniu pracy nadajnika nr 5 ponownie nadaje nadajnik nr 1, itd.

15.2.2 Nadajnik mety (nr 6) pełniący funkcję radiolatarni, nadaje w sposób ciągły znak MO na innej częstotliwości w tym samym paśmie.

15.2.3 W paśmie 3,5 MHz stosuje się emisję A1A (telegrafia niemodulowana).

15.2.4 W paśmie 144 MHz stosuje się emisję A2A (telegrafia modulowana).

15.2.5 Zalecana szybkość kluczowania wynosi od 30 do 45 znaków na minutę.

15.2.6 Wszystkie nadajniki w paśmie 3,5 MHz powinny pracować w zakresie częstotliwości 3,510 – 3,600 MHz,

15.2.7 Wszystkie nadajniki w paśmie 144 MHz powinny pracować w zakresie częstotliwości 144,500 – 144,850 MHz.

15.2.8 Zaleca się, aby wszystkie nadajniki (z wyjątkiem szóstego - radiolatarni) pracowały na tej samej częstotliwości.

15.2.9 Zaleca się instalowanie nadajników rezerwowych (muszą mieć takie same parametry), uruchamianych w razie uszkodzenia nadajnika głównego.

15.2.10 Nadajnik nr 6 (nadajnik mety) powinien pracować na częstotliwości znacznie różniącej się od częstotliwości pozostałych nadajników.

15.2.11 Stałość częstotliwości nie powinna być gorsza niż 0,05%. Moc nadajników powinna wynosi 3 - 5 watów w paśmie 3,5 MHz i 0,2 - 1,5 wata w paśmie 144 MHz.

15.2.12 Przy nadajniku mety (nr 6) znajduje się rejestrator (taki jak przy punkcie kontrolnym), na którym należy potwierdzić swoją obecność.

15.2.13 Nadajniki muszą być kolejno załączane i kluczowane całkowicie automatycznie, różnica czasu pomiędzy następującymi po sobie okresami nadawania nie może przekraczać 5 sekund.

15.2.14 Anteny dołączone do nadajników muszą mieć dookólną charakterystykę, na 3,5 MHz muszą mieć polaryzację pionową, a na 144 MHz polaryzację poziomą.

15.3 Mikronadajniki – urządzenia pracujące podczas rozgrywania konkurencji foxoring.

15.3.1 Mikronadajniki pracują w trybie ciągłym i nadają alfabetem Morsa określone znaki (mogą to być znaki jak w konkurencjach podstawowych tj. 3.5MHz czy 144MHz lub inne znaki z alfabetu Morsa).

- 15.3.2 Mikronadajniki mogą pracować na tej samej częstotliwości lub na różnych częstotliwościach, o czym musi powiadomić organizator zawodów.
- 15.3.3 Mikronadajnik musi być słyszalny z każdego miejsca naniesionego na mapę koła, oznaczającego ten punkt kontrolny. Koło to musi mieć średnicę od 7 do 15 mm. Z tego terenu nie powinny być słyszalne inne mikronadajniki. Właściwy mikronadajnik nie musi być umieszczony wewnątrz koła.
- 15.4 Pomiar czasu w radioorientacji sportowej musi być prowadzony przez zegary (chronometry) mechaniczne bądź elektroniczne, które pracują z dokładnością do jednej sekundy lub lepszą.
- 15.5 Urządzenia rejestrujące w radioorientacji sportowej służą do potwierdzania obecności na punkcie kontrolnym.
 - 15.5.1 Urządzenia rejestrujące mogą być mechaniczne bądź elektroniczne i muszą zostać zatwierdzone przez PZRS.
- 15.6 Punkt kontrolny (PK) stanowi lampion w kształcie graniastosłupa o podstawie trójkątnej i boku o wymiarach 30 x 30 cm podzielonym wzdłuż przekątnej na górną białą i dolną pomarańczową część.
 - 15.6.1 Lampion (pryzmę) lub stojak należy oznakować numerem punktu kontrolnego (nadajnika), a w przypadku równoległego rozgrywania więcej niż jednej konkurencji także symbolem tej konkurencji (np. pasmem częstotliwości).
 - 15.6.2 Dopuszcza się używanie innych oznaczeń PK (kształt, kolorystyka) pod warunkiem umieszczenia wzorcowego oznaczenia na starcie.
 - 15.6.3 Punkt kontrolny w konkurencji foxoring wyposażony jest, oprócz mikronadajnika, w stojak z rejestratorem (bez lampionu-trójsiennej pryzmy).
 - 15.6.4 W konkurencjach klasycznych i w sportowej nawigacji satelitarnej (SNS) ustawione punkty kontrolne wyposażone są w stojak z rejestratorem i lampionem (trójsienna pryzma).
- 15.7 Do wyposażenia pomocniczego należą:
 - a) środki łączności służbowej,
 - b) urządzenia startowe,
 - c) komputerowe urządzenia pomiaru czasu,
 - d) transparenty "start" i "meta",
 - e) odbiorniki kontrolne,
 - f) namioty itp.
 - 15.7.1 Dobór sprzętu pomocniczego do zawodów zależy od rangi zawodów i możliwości organizatora.
 - 15.7.2 Zaleca się stosowanie na zawodach stojaków na odbiorniki oraz folii na wypadek złych warunków atmosferycznych

16. Wyposażenie zawodnika

- 16.1 Zawodnik uczestniczący w zawodach powinien posiadać:
 - a) sprawny odbiornik z odpowiednimi antenami, słuchawkami i źródłami zasilania,
 - b) kompas,
 - c) odpowiedni ubiór sportowy.
 - d) kartę startową, chipa SI lub inne urządzenie rejestrujące - będące dowodem tożsamości w czasie trwania konkurencji,
 - e) numer startowy - który należy umieścić na ubiorze z przodu i z tyłu,
 - f) mapę - obejmującą teren zawodów, którą zawodnik otrzymuje od organizatora.
- 16.2 Do używania stroju reprezentacyjnego z napisem POLSKA uprawnieni są wyłącznie aktualni członkowie kadry narodowej (seniorzy, juniorzy) oraz osoby upoważnione przez PZRS.

17. Trasa zawodów

- 17.1 Trasa zawodów składa się ze startu, mety i umieszczonych w terenie punktów kontrolnych (nadajników).
- 17.2 Różnica poziomu trasy (najwyżej i najniżej umieszczony PK, meta lub start) nie powinna przekraczać 200 m dla kategorii najmłodszych (do 14 lat).
- 17.3 Punkty kontrolne, w konkurencjach klasycznych, nie mogą być umieszczone:
 - a) w promieniu 750 metrów od startu
 - b) w promieniu 400 metrów od mety
 - c) w pasie 150m od granicy mapy lub granicy rejonu zawodów.
- 17.4 Odległość pomiędzy sąsiednimi PK, w konkurencjach klasycznych, mierzona w linii prostej, musi być większa niż 400 metrów.
- 17.5 Całkowita odległość pomiędzy startem i metą, poprzez wszystkie przewidziane regulaminem punkty kontrolne, mierzona w linii prostej na mapie powinna wynosić dla poszczególnych kategorii wiekowych:
 - a) dla kategorii młodszych (do 16 lat) - od 3 - 8 km;
 - b) dla kategorii starszych - od 6 - 12 km;
- 17.5.1 W zawodach długodystansowych te odległości mogą ulec podwojeniu.
- 17.6 Sędziowie muszą umieścić punkt kontrolny (nadajnik) w miejscu wskazanym przez sędziego rozprawdzającego i muszą znajdować się dobrze ukryci w pewnej odległości od niego.
- 17.7 Nie można umieszczać PK w zabudowaniach i na terenach zamkniętych.
- 17.8 W konkurencjach klasycznych wszystkie nadajniki muszą być słyszalne na całym terenie zawodów, a w szczególności w miejscu startu.
- 17.8.1 Praca i słyszalność wszystkich nadajników powinna być kontrolowana na starcie przy użyciu odbiornika z anteną dookolną.
- 17.8.2 W rejonie startu sygnały pracujących nadajników nie mogą być słyszalne dla zawodników poza polem startowym.
- 17.9 W punkcie kontrolnym umieszczone jest urządzenie rejestrujące.
- 17.9.1 W konkurencjach klasycznych urządzenie rejestrujące powinno być umieszczone nie dalej niż 2 metry od nadajnika.
- 17.9.2 W foksoringu urządzenie rejestrujące(sam stojak bez lampionu) powinno być umieszczone nie dalej niż 0,5 metra od mikronadajnika.
- 17.9.3 W sportowej nawigacji satelitarnej urządzenie rejestrujące powinno być umieszczone w punkcie współrzędnych.
- 17.9.4 W konkurencjach klasycznych oraz sportowej nawigacji satelitarnej SNS przy urządzeniu rejestrującym powinien znajdować się lampion (trójścienna pryzma), widoczna z odległości minimum 10 m dla zawodników, którzy dobiegają do PK według właściwego wariantu.
- 17.9.5 W przypadku równoległego rozgrywania dwóch konkurencji na jednym terenie zaleca się stosowanie zróżnicowanych lampionów (pryzm) dla każdej z konkurencji – odpowiednio oznakowanych lub o innych kolorach.
- 17.10 Organizator zawodów powinien zorganizować sieć łączności służbowej w celu utrzymania łączności między punktem startowym, linią mety i sędziami przy ukrytych nadajnikach.
- 17.10.1 Sieć służbowa nie może powodować szkodliwych zakłóceń w odbiornikach zawodników.
- 17.11 W czasie trwania zawodów wstęp w rejon zawodów mają wyłącznie sędzia główny, sędzia rozprawdzający i sędzia delegat.
- 17.11.1 Sędzia główny może upoważnić do wstępu w rejon zawodów inne osoby.
- 17.12 W trakcie zawodów zawodnicy mają obowiązek pokonać trasę w określonym limicie czasowym.
- 17.12.1 Limit czasowy ustalany jest przez sędziego rozprawdzającego-budowniczego tras w zależności od długości trasy, jej trudności i rzeźby terenu.

17.12.2 Limit czasowy nie może przekroczyć:

- a) 150 minut na trasach klasycznych,
- b) 300 minut na trasach długodystansowych.

17.12.3 Po upływie limitu czasu zawodnik zobowiązany jest udać się na metę, a zawodnicy z kategorii KM-10,12,14 mogą pozostać na najbliższym punkcie kontrolnym.

18. Przebieg zawodów

18.1 Zawody w konkurencjach klasycznych:

18.1.1 Po przybyciu w rejon zawodów w konkurencjach klasycznych, zawodnicy oraz osoby towarzyszące muszą zdeponować, w miejscu wskazanym przez sędziego, wszystkie odbiorniki oraz wszelkie środki łączności (telefony komórkowe, radiotelefony itp.).

18.1.2 Nadajniki muszą pozostać wyłączone do chwili zakończenia deponowania odbiorników.

18.1.3 Nadawanie rozpoczyna się po zdeponowaniu wszystkich odbiorników w miejscu startu.

18.1.4 Koniec nadawania wszystkich nadajników na punktach kontrolnych zarządza sędzia główny.

18.1.5 Nadajnik mety pracuje do powrotu na metę wszystkich startujących zawodników.

18.1.6 W biegu klasycznym zawodnicy pobierają swoje odbiorniki, mapy i karty startowe na dziesięć minut przed startem - ostatnie pięć minut przed startem (ostatni cykl) oczekują na wyznaczonym przez sędziego polu startowym.

18.1.7 Zawodnicy startują do poszukiwania nadajników w grupach (po jednym zawodniku z każdej kategorii wiekowej).

18.1.8 Grupy startują w odstępach ustalonych przez komisję sędziowską (w zasadzie w cyklach pięciominutowych).

18.1.9 Na sygnał startu, zawodnicy biegną wzdłuż swoich korytarzy ustalonych przez sędziego rozprowadzającego-budowniczego tras, a po dobiegnięciu do ich końców włączają odbiorniki i rozpoczynają poszukiwanie nadajników.

18.1.10 W konkurencjach klasycznych (w pasmach 3,5 MHz i 144 MHz) zawodnicy poszukują punktów kontrolnych następująco:

- a) M-21; M-20 wszystkie 5 punktów kontrolnych,
- b) K-21; K-20 opuszczają punkt kontrolny nr 4,
- c) M-16; M-18 opuszczają punkt kontrolny nr 3,
- d) K-16; K-18 opuszczają punkt kontrolny nr 2,
- e) K-35 opuszczają punkt kontrolny nr 2,
- f) M-40 opuszczają punkt kontrolny nr 5,
- g) K-50 opuszczają dwa punkty kontrolne wskazane przed startem przez sędziego rozprowadzającego
- h) M-50 opuszczają punkt kontrolny wskazany przed startem przez sędziego rozprowadzającego,
- i) M-60 opuszczają dwa punkty kontrolne wskazane przed startem przez sędziego rozprowadzającego
- j) kategorie najmłodsze (do 14 lat) opuszczają minimum dwa punkty kontrolne wskazane przed startem przez sędziego rozprowadzającego-budowniczego tras (każda kategoria inne PK),

18.2 Zawody w foxoringu.

18.2.1 W foxoringu mapę zawodnik otrzymuje po wystartowaniu.

18.3 W sportowej nawigacji satelitarnej mapę i parametry startu, mety i punktów kontrolnych zawodnik otrzymuje na 10 minut przed startem.

18.3.1 Podane parametry mogą być podane w systemie UTM lub w stopniach.

18.4 W przypadku rozgrywania zawodów w większej ilości kategorii wiekowych zaleca się przeprowadzać jednocześnie dwie konkurencje (jedna dla młodszych kategorii

- wiekowych, a druga dla starszych kategorii wiekowych).
- 18.5 W foksoringu i sportowej nawigacji satelitarnej zawodnicy poszukują określonej przez sędziego budowniczego trasy ilości punktów kontrolnych.
- 18.6 Kolejność, w jakiej zawodnicy poszukują i odnajdują punkty kontrolne zależy wyłącznie od ich decyzji. Sędzia budowniczey tras może narzucić kolejność zaliczania punktów kontrolnych.
- 18.7 Odnalezienie każdego punktu kontrolnego musi być potwierdzone na karcie startowej zawodnika przy pomocy urządzenia rejestrującego umieszczonego w tym punkcie kontrolnym.
- 18.8 Po odszukaniu przez zawodnika wszystkich punktów kontrolnych przewidzianych dla jego kategorii, biegnie on do mety posługując się mapą
- 18.9 Zawodnik musi przebiec przez korytarz finiszowy od wlotu do linii mety, na której mierzony jest czas biegu.
- 18.10 Po przebiegnięciu linii mety, zawodnik wręcza sędziemu swoją kartę startową (przy elektronicznym pomiarze i rejestracji czasu, rejestruje w rejestratorze kartę startową i oddaje ją sędziemu).
- 18.11 W foksoringu nie ma obowiązku instalowania nadajnika mety.

19. Systemy potwierdzania

- 19.1 Na zawodach organizatorzy mogą użyć tylko systemów potwierdzania PK, które zostały zatwierdzone przez EFRS i PZRS.
- 19.1.1 W zawodach Centralnego Terminarza Zawodów wprowadza się obowiązek używania elektronicznego systemu potwierdzania PK.
- 19.2 Karty startowe (elektroniczne lub inne) muszą być rozdane min. na 1 godzinę przed startem.
- 19.3 W przypadku zastosowania systemu nieelektronicznego lub kombinowanego, zawodnicy mają prawo przygotować kartę startową tzn. mogą wzmacniać ją lub wkładać w opakowanie. Nie mogą natomiast obcinać żadnej części karty startowej.
- 19.4 Karta startowa przekazana przez zawodnika sędziom mety bezpośrednio po biegu jest jedynym dokumentem stwierdzającym ukończenie trasy i będącym podstawą do sklasyfikowania zawodnika.
- 19.5 Elektroniczny system potwierdzania PK.
- 19.5.1 Jeśli urządzenie na punkcie nie działa (nie ma sygnału potwierdzenia) zawodnik musi użyć perforatora i potwierdzić obecność na PK na mapie (lub użyć innego urządzenia zapasowego),
- 19.5.2 W przypadku braku potwierdzenia PK za pomocą urządzenia zapasowego zawodnik nie będzie miał zaliczonego punktu.
- 19.6 Potwierdzenie PK na karcie startowej może być dokonane tylko przy użyciu znajdującego się na PK wyposażenia.
- 19.7 Jeżeli zawodnik odda kartę startową w takim stanie, że nie jest możliwe jednoznaczne odczytanie potwierdzenia przez sędziów, jest niesklasyfikowany.

20. Organizacja startu i mety

- 20.1 Start i meta organizowane są w miejscach ustalonych przez sędziego rozprawdzającego - budowniczego tras.
- 20.2 W rejonie startu wyznacza się:
- 20.2.1 Miejsce startu, które dzieli się na:
- a) korytarze startowe,
 - b) pola startowe,
 - c) pola przygotowań (ze stołami do pracy z mapą),
 - d) miejsce deponowania odbiorników.
- 20.2.2 Rejon wyczekiwania,

- 20.2.3 Miejsce sanitariatu,
- 20.2.4 Miejsce do przeprowadzenia rozgrzewki.
- 20.2.5 Każda kategoria startujących zawodników wybiega przez swój korytarz startowy.
- 20.2.6 W szczególnie uzasadnionych przypadkach dopuszcza się zmniejszenie liczby korytarzy i połączenie startujących w nich grup wiekowych.
- 20.2.7 Korytarze powinny być rozmieszczone w kierunku ustawionej trasy, oznakowane i mieć długość do 100 metrów.
- 20.2.8 Końce korytarzy nie powinny być widoczne wzajemnie ani z miejsca startu.
- 20.2.9 Na starcie każdej konkurencji muszą być podane następujące dane:
- 20.2.10 W rejonie wyczekiwania;
 - a) limit czasu na pokonanie trasy;
 - b) częstotliwość pracy nadajników podstawowych i rezerwowych;
 - c) lista startowa z czasem startu każdego zawodnika;
 - d) wzór lampionu (pryzmy) i urządzenia rejestrującego;
 - e) azymuty awaryjne.
- 20.2.11 W miejscu startu (dla zawodników wywołanych na start);
 - a) numery punktów kontrolnych opuszczane przez kategorie najmłodsze (do 14 lat) i weteranów K-50 i M-60, dostępne tylko dla zawodników tych kategorii wiekowych;
 - b) mapa kontrolna z zaznaczonymi: startem, rejonem mety oraz terenem zawodów.
 - c) **UWAGA:** Środek kółka mety naniesionego na mapę wzorcową jest miejscem gdzie umieszczono nadajnik mety oraz urządzenie rejestrujące i jest początkiem oznakowanego korytarza finiszowego.
- 20.2.12 Spóźnienie zawodnika na start z własnej winy nie powoduje zmiany jego czasu na liście startowej.
- 20.2.13 Zawodnikom, którzy spóźnią się na start z winy organizatora musi być wyznaczony nowy czas startu.
- 20.2.14 Zawodnik jest zobowiązany do okazania karty startowej na żądanie sędziego startu.
- 20.2.15 Za czas startu zawodnika uważa się moment określony sygnałem akustycznym, po usłyszeniu, którego zawodnik może rozpocząć bieg.
- 20.2.16 W konkurencji foxoring i sportowa nawigacja satelitarna mapa musi być wyraźnie i jednoznacznie oznaczona symbolem kategorii.
- 20.2.17 Za pobranie właściwej mapy odpowiedzialny jest zawodnik.
- 20.2.18 Wszyscy zawodnicy muszą mieć, co najmniej 25 minut na spokojne przygotowanie się i rozgrzewkę w rejonie startu.

20.3 Meta

- 20.3.1 Metę tworzy linia transparentu z napisem „meta”, będąca linią pomiaru czasu.
Dopuszcza się oznaczenie mety dwoma lampionami na dwóch końcach linii korytarza dobiegowego.
- 20.3.2 Na mecie znajduje się oznakowany korytarz finiszowy o długości do 100 m (w uzasadnionych przypadkach długość korytarza finiszowego może być wydłużona).
- 20.3.3 Rejon zborny zawodników kończących bieg oraz osób towarzyszących.
- 20.3.4 Miejsce ogłaszania wyników wstępnych poszczególnych zawodników.
- 20.3.5 Miejsce sanitariatu.
- 20.3.6 Zawody kończą się dla zawodnika, kiedy przekroczy linię mety.
- 20.3.7 Po przekroczeniu linii mety zawodnik jest zobowiązany oddać kartę startową lub dokonać odczytu chipa SI w urządzeniu elektronicznym a na żądanie organizatora oddać również mapę zawodów. Mapy odbierane zawodnikom na mecie są gromadzone w podziale na kluby. Każdy zawodnik ma prawo do mapy, z której korzystał podczas biegu.
- 20.3.8 Zawodnik, który ukończył bieg, nie może wrócić na teren zawodów przed ich zakończeniem bez zgody sędziego głównego.

- 20.3.9 Czas mety musi być zmierzony, gdy pierś zawodnika przetnie linię mety lub, kiedy potwierdzi pobyt w urządzeniu rejestrującym znajdującym się na linii mety.
- 20.3.10 Czas musi być zaokrąglony do pełnych sekund.
- 20.3.11 Czas musi być podany w godzinach, minutach i sekundach lub w minutach i sekundach.
- 20.3.12 Po zamknięciu mety sędzia główny musi skontrolować, czy wszyscy zawodnicy powrócili z trasy.
- 20.3.13 W przypadku przeciągającej się nieobecności zawodnika kierownik zawodów zobowiązany jest do zorganizowania akcji poszukiwawczej. Na prośbę kierownika w akcji mają obowiązek wziąć udział zawodnicy.
- 20.3.14 Po zamknięciu mety i rozpatrzeniu wszelkich spraw spornych sędzia główny zatwierdza prawomocność zawodów.
- 20.3.15 Na mecie musi być sprzęt i personel medyczny, który jest także wyposażony do pracy w lesie.

21. Wyniki

- 21.1 Organizator jest zobowiązany do sprawnego ogłaszania nieoficjalnych wyników (wywieszek) w trakcie zawodów.
- 21.2 Oficjalne wyniki muszą być opublikowane nie później niż 3 godziny po ostatnim dozwolonym czasie mety ostatniego zawodnika.
- 21.3 Oficjalne wyniki muszą zawierać wszystkich startujących zawodników.
- 21.4 Zawodnik jest sklasyfikowany wówczas, gdy nie naruszając niniejszych przepisów ukończy trasę w limicie i potwierdzi wszystkie PK trasy na karcie startowej.
- 21.5 Miejsce indywidualne zawodnika w danej kategorii wiekowej uzależnione jest od całkowitego czasu biegu.
 - 21.5.1 Najkrótsze czasy odpowiadają najwyższym miejscom.
 - 21.5.2 W pierwszej kolejności klasyfikowani są zawodnicy, którzy odnaleźli wszystkie przewidziane punkty kontrolne, w drugiej kolejności ci, którzy opuścili jeden PK, itd.
 - 21.5.3 Nie będą klasyfikowani zawodnicy, którzy nie odnaleźli ani jednego punktu kontrolnego lub przekroczyli ustalony limit czasu.
- 21.6 Do klasyfikacji zespołowej liczą się wyniki dwóch najlepszych zawodników danego zespołu (grupy wiekowej).
 - 21.6.1 Ilość zawodników startujących w danym zespole określa organizator w informatorze o zawodach, lecz nie mniej niż 2 osoby.
 - 21.6.2 Miejsce zespołu w danej kategorii wiekowej zależy od ilości odnalezionych punktów kontrolnych i sumy czasu biegu sklasyfikowanych uczestników zespołu.
 - 21.6.3 Najniższe sumy czasów odpowiadają najwyższym miejscom.
 - 21.6.4 W pierwszej kolejności klasyfikowane są zespoły, których sklasyfikowani zawodnicy odnaleźli wszystkie przewidziane punkty kontrolne, w drugiej kolejności zespoły, których sklasyfikowani zawodnicy opuścili jeden punkt kontrolny itd.
- 21.7 Klasyfikacja drużynowa może być organizowana w miarę możliwości organizatora, ale nie prowadzi się jej podczas Mistrzostw Polski.
 - 21.7.1 Klasyfikacja drużynowa może być prowadzona:
 - a) w kategoriach młodszych (do 14 lat);
 - b) w kategoriach starszych (powyżej 14 lat) z uwzględnieniem kategorii weterańskich (nie więcej niż dwóch).
 - 21.7.2 Do klasyfikacji drużynowej zalicza się po sześć najlepszych rezultatów w każdej z konkurencji (każdy z innej kategorii wiekowej).
 - 21.7.3 Miejsce drużyny zależy od ilości odnalezionych punktów kontrolnych i sumy czasu biegu sklasyfikowanych uczestników drużyny.
 - 21.7.4 Najniższe sumy czasów odpowiadają najwyższym miejscom.
 - 21.7.5 W pierwszej kolejności klasyfikowane są drużyny, których sklasyfikowani zawodnicy

- odnaleźli wszystkie przewidziane punkty kontrolne, w drugiej kolejności drużyny, których sklasyfikowani zawodnicy opuścili jeden PK, itd.
- 21.8 Przy starcie masowym o miejscu na mecie decyduje kolejność wbiegnięcia na metę.

22. Nagrody i wyróżnienia

- 22.1 Organizator musi zorganizować uroczystą ceremonię wręczenia nagród.
- 22.2 Nagrody dla mężczyzn i kobiet powinny być równoważące.
- 22.3 Warunki rywalizacji o nagrody należy podać w informatorze zawodów.
- 22.3.1 W zawodach mistrzowskich zawodnicy, którzy zajęli miejsca I, II, III otrzymują obowiązkowo medale i dyplomy.
- 22.3.2 Organizator może ponadto przygotować nagrody rzeczowe.
- 22.4 Jeśli dwóch lub więcej zawodników zajmie to samo miejsce, każdy musi otrzymać równoważną nagrodę.
- 22.5 Nagrody pieniężne mogą być przyznawane tylko w kategoriach seniorowskich.

23. Kary i dyskwalifikacje

- 23.1 Wszystkie osoby biorące udział w zawodach muszą zachowywać się zgodnie z obowiązującymi przepisami.
- 23.2 Organizatorów obowiązuje tajemnica zawodów, rozumiana głównie jako ochrona map, zwłaszcza z wykreślonymi trasami przed dostępem zawodników oraz bezwzględny zakaz przekazywania (poza komunikatem technicznym), jakichkolwiek wskazówek, co do taktyki i techniki biegu.
- 23.3 Osoby na punktach kontrolnych nie mogą przeszkadzać, zatrzymywać ani wspomagać jakkolwiek informacją żadnego zawodnika. Muszą pozostać cicho, nosić ubiór nierzucający się w oczy oraz nie mogą pomagać zawodnikom zbliżającym się do punktu.
- 23.4 Obowiązkiem wszystkich uczestników zawodów jest pomoc zranionym zawodnikom.
- 23.5 Dyskwalifikacja zawodnika następuje w przypadkach:
- niszczenia własności organizatora i osób trzecich;
 - używania środków farmakologicznych lub chemicznych mogących mieć wpływ na ich wyniki podczas zawodów;
 - penetrowania terenu przed zawodami;
 - uzyskiwanie jakichkolwiek informacji, które czyniłyby go uprzywilejowanym względem innych zawodników;
 - startować pod nazwiskiem lub numerem innego zawodnika;
 - używać jakiegokolwiek innej mapy terenu zawodów,
- 23.6 Nieklasyfikowanie zawodnika następuje w przypadkach:
- przyjmowania i udzielania pomocy przez zawodników (z wyjątkiem wypadku), jak również korzystania w czasie trwania konkurencji ze środków transportowych (za wyjątkiem zawodników niepełnosprawnych, startujących w odrębnej grupie);
 - utrąty karty startowej;
 - ukończenia konkurencji bez odbiornika;
 - posiadania odbiorników zapasowych;
 - środków łączności radiowej w czasie trwania konkurencji;
 - wchodzenia do rejonu zawodów bez zezwolenia sędziego głównego;
 - przekroczenia limitu czasu;
 - nie odnalezienia żadnego punktu kontrolnego.
- 23.7 Karę 5 minut dopisania do czasu biegu otrzymuje zawodnik za:
- włączanie odbiornika w korytarzu startowym;
 - nieprzestrzeganie poleceń sędziów;
 - utrudnianie ukończenia konkurencji zawodnikom zmierzającym do mety

- korytarzem finiszowym.
- 23.8 Osoba nie będąca zawodnikiem, która złamie jakikolwiek przepis jest odpowiedzialna za ten dyscyplinarny czyn.

24. Protesty

- 24.1 Pisemne protesty dotyczące przebiegu zawodów i wyników konkurencji mogą być składane wyłącznie przez kierownika ekipy w sekretariacie zawodów przez jedną godzinę od ogłoszenia wstępnych wyników danej konkurencji, wraz z wadium.
- 24.1.1 Wysokość wadium ustala komisja sędziowska, nie większą jednak niż czterokrotność opłaty startowej na tych zawodach.
- 24.2 Protest lub protesty rozpatruje komisja odwoławcza w składzie trzech osób, która zostaje wybrana ze składu sędziowskiego.
- 24.3 Decyzja komisji odwoławczej musi być przekazana zainteresowanym przed oficjalnym ogłoszeniem wyników.
- 24.4 Odrzucenie protestu przez komisję odwoławczą powoduje, że wadium przechodzi na rzecz organizatora, a w przypadku uwzględnienia protestu - wadium zostaje zwrócone składającemu protest.
- 24.5 W przypadku odrzucenia protestu, składającemu przysługuje prawo odwołania się do Komisji Dyscyplinarnej PZRS, na piśmie, za potwierdzeniem odbioru, w terminie 14 dni od zakończenia zawodów.

25. Postanowienia końcowe.

- 25.1 Niniejsze przepisy obowiązują od 1 stycznia 2007 roku
- 25.2 Zmiany i uzupełnienia oraz rozstrzygnięcia kwestii spornych dotyczących Przepisów RS znajdują się wyłącznie w gestii Zarządu PZRS.